

# dram股票概念有哪些——谁可以帮忙解释一下 显卡这个概念啊？-股识吧

## 一、缓存 内存 闪存的概念和区别

闪存，实际上应该是Flash Memory。

也就是可断电记忆的存储体。

这样的可以被大量用在包括手机，mp3，数码相机等设备中。

但是真正将它的应用发展起来的，是我们常用的USB磁盘。

什么是内存呢？在计算机的组成结构中，有一个很重要的部分，就是存储器。

存储器是用来存储程序和数据部件，对于计算机来说，有了存储器，才有记忆功能，才能保证正常工作。

存储器的种类很多，按其用途可分为主存储器和辅助存储器，主存储器又称内存存储器（简称内存），辅助存储器又称外存储器（简称外存）。

外存通常是磁性介质或光盘，像硬盘，软盘，磁带，CD等，能长期保存信息，并且不依赖于电来保存信息，但是由机械部件带动，速度与CPU相比就显得慢的多。

内存指的就是主板上的存储部件，是CPU直接与之沟通，并用其存储数据的部件，存放当前正在使用的（即执行中）的数据和程序，它的物理实质就是一组或多组具备数据输入输出和数据存储功能的集成电路，内存只用于暂时存放程序和数据，一旦关闭电源或发生断电，其中的程序和数据就会丢失。

既然内存是用来存放当前正在使用的（即执行中）的数据和程序，那么它是怎么工作的呢？我们平常所提到的计算机的内存指的是动态内存（即DRAM），动态内存中所谓的“动态”，指的是当我们将数据写入DRAM后，经过一段时间，数据会丢失，因此需要一个额外设电路进行内存刷新操作。

具体的工作过程是这样的：一个DRAM的存储单元存储的是0还是1取决于电容是否有电荷，有电荷代表1，无电荷代表0。

但时间一长，代表1的电容会放电，代表0的电容会吸收电荷，这就是数据丢失的原因；

刷新操作定期对电容进行检查，若电量大于满电量的1/2，则认为其代表1，并把电容充满电；

若电量小于1/2，则认为其代表0，并把电容放电，藉此来保持数据的连续性。

闪存叫flash ROM，而内存是SDRAM或者SDRAM

RAM叫随机存储器，断电后不可以保存信息，ROM叫只读存储器，可以保存信息这个是最基本的区别，原理不同.其他的都是表面上的

## 二、BIOS , COMS , CPU , DDR , USB , SCSL , FSB , IDE , SDR AM , AMD , AGP , RAM , CL , GPU , SATA的定义

BIOS：是英文Basic Input Output System的缩略语，直译过来后中文名称就是"基本输入输出系统".它的全称应该是ROM - BIOS，意思是只读存储器基本输入输出系统。它是一组固化到计算机内主板上一个ROM芯片上的程序，它保存着计算机最重要的基本输入输出的程序、系统设置信息、开机上电自检程序和系统启动自举程序。

COMS：全称是Complementary Metal Oxide Semiconductor，意即“互补金属氧化物半导体”，它是计算机主板上的一块可读写的RAM芯片；是主板固化驱动程序！也就是开机自检，还有基础硬件的支持如：键盘，软驱等！也叫开机设置程序！

CPU：全称Central Processing Unit，中文意思是"中央处理器"或者叫"芯片"和"微处理器"，是计算机的大脑部分.一般PC机的CPU中有运算器和控制器两部分.

RAM：全称Random Access Memory，中文为"随机存取存储器"

GPU：GPU英文全称Graphic Processing Unit，中文翻译为"图形处理器"。

好了，由于时间原因，先只能回答这么多，希望你有所帮助.下次有空会继续补上的

## 三、电脑内存是个什么概念？

你说的肯定是硬盘，内存是用来存放当前正在使用的（即执行中）的数据和程序，我们平常所提到的计算机的内存指的是动态内存（即DRAM），动态内存中所谓的“动态”，指的是当我们将数据写入DRAM后，经过一段时间，数据会丢失，因此需要一个额外设电路进行内存刷新操作。

具体的工作过程是这样的：一个DRAM的存储单元存储的是0还是1取决于电容是否有电荷，有电荷代表1，无电荷代表0。

但时间一长，代表1的电容会放电，代表0的电容会吸收电荷，这就是数据丢失的原因；

刷新操作定期对电容进行检查，若电量大于满电量的1 / 2，则认为其代表1，并把电容充满电；

若电量小于1 / 2，则认为其代表0，并把电容放电，藉此来保持数据的连续性

## 四、计算机组成原理中的RAM 内存是同一个概念吗？

RAM就是我们常说的内存

## 五、电脑上的内存和硬盘是什么意思 什么区别啊

内存是什么?内存在电脑中起着举足轻重的作用。

内存一般采用半导体存储单元，包括随机存储器（RAM），只读存储器（ROM），以及高速缓存（CACHE）。

只不过因为RAM是最重要的存储器。

通常所说的内存即指电脑系统中的RAM。

RAM有些像教室里的黑板，上课时老师不断地往黑板上面写东西，下课以后全部擦除。

RAM要求每时每刻都不断地供电，否则数据会丢失。

如果在关闭电源以后RAM中的数据也不丢失就好了，这样就可以在每一次开机时都保证电脑处于上一次关机的状态，而不必每次都重新启动电脑，重新打开应用程序了。

但是RAM要求不断的电源供应，那有没有办法解决这个问题呢?随着技术的进步，人们想到了一个办法，即给RAM供应少量的电源保持RAM的数据不丢失，这就是电脑的休眠功能，特别在Win2000里这个功能得到了很好的应用，休眠时电源处于连接状态，但是耗费少量的电能。

按内存条的接口形式，常见内存条有两种：单列直插内存条（SIMM），和双列直插内存条（DIMM）。

SIMM内存条分为30线，72线两种。

DIMM内存条与SIMM内存条相比引脚增加到168线。

DIMM可单条使用，不同容量可混合使用，SIMM必须成对使用。

按内存的工作方式，内存又有FPA EDO

DRAM和SDRAM（同步动态RAM）等形式。

FPA（FAST PAGE MODE）RAM 快速页面模式随机存取存储器：这是较早的电脑系统普通使用的内存，它每个三个时钟脉冲周期传送一次数据。

EDO（EXTENDED DATA OUT）RAM 扩展数据输出随机存取存储器：EDO内存取消了主板与内存两个存储周期之间的时间间隔，他每个两个时钟脉冲周期输出一次数据，大大地缩短了存取时间，是存储速度提高30%。

EDO一般是72脚，EDO内存已经被SDRAM所取代。

S（SYNCHRONOUS）DRAM 同步动态随机存取存储器：SDRAM为168脚，这是目前PENTIUM及以上机型使用的内存。

SDRAM将CPU与RAM通过一个相同的时钟锁在一起，使CPU和RAM能够共享一个时钟周期，以相同的速度同步工作，每一个时钟脉冲的上升沿便开始传递数据，速度比EDO内存提高50%。

DDR（DOUBLE DATA RATE）RAM：SDRAM的更新换代产品，他允许在时钟脉冲的上升沿和下降沿传输数据，这样不需要提高时钟的频率就能加倍提高SDRAM的速度。

RDRAM（RAMBUS DRAM）存储器总线式动态随机存取存储器；

RDRAM是RAMBUS公司开发的具有系统带宽，芯片到芯片接口设计的新型DRAM，他能在很高的频率范围内通过一个简单的总线传输数据。他同时使用低电压信号，在高速同步时钟脉冲的两边沿传输数据。INTEL将在其820芯片组产品中加入对RDRAM的支持。内存的参数主要有两个：存储容量和存取时间。存储容量越大，电脑能记忆的信息越多。存取时间则以纳秒（NS）为单位来计算。一纳秒等于 $10^{-9}$ 秒。数字越小，表明内存的存取速度越快。硬盘是存储文件的

## 六、DRAM内存概念股有哪些？

DRAM内存概念股有：紫光国芯（002049）、长电科技（600584）、深科技（000021）、华天科技（002185）。概念股是股市术语，做为一种选股的方式，也是指具有某种特别内涵的股票，而这一内涵通常会被当作一种选股和炒作题材，成为股市的热点。相较于绩优股必须有良好的营运业积所支撑，概念股只是以依靠相同话题，将同类型的股票列入选股标的的一种组合，由于概念股的广告效应，因此不具有任何获利的保证，简单来说概念股就是对股票所在的行业经营业绩增长的提前炒作。概念股是与业绩股相对而言的。业绩股需要有良好的业绩支撑。概念股则是依靠某一种题材比如资产重组概念，三通概念等支撑价格。

## 七、谁可以帮忙解释一下 显卡 这个概念啊？

展开全部显卡又称显示器适配卡，现在的显卡都是3D图形加速卡。它是是连接主机与显示器的接口卡。其作用是将主机的输出信息转换成字符、图形和颜色等信息，传送到显示器上显示。显示卡插在主板的ISA、PCI、AGP扩展插槽中，ISA显示卡现已基本淘汰。现在也有一些主板是集成显卡的。每一块显示卡基本上都是由“显示主芯片”，“显示缓存”（简称显存），“BIOS”，数字模拟转换器（RAMDAC），“显卡的接口”以及卡上的电容、电阻等组

成。

多功能显卡还配备了视频输出以及输入，供特殊需要。

随着技术的发展，目前大多数显卡都将RAMDAC集成到了主芯片了。

显示主芯片顾名思义，显示主芯片自然是显卡的核心，如nVIDIA公司的TNT2、GeForce2、GeForce MX以及现在刚出现市场不久的GeForce 4。

它们的主要任务就是处理系统输入的视频信息并将其进行构建、渲染等工作。

显示主芯片的性能直接决定这显卡性能的高低，不同的显示芯片，不论从内部结构还是其性能，都存在着差异，而其价格差别也很大。

一般来说，越贵的显卡，性能自然越好。

关于显示主芯片的介绍，我们将在第三节中详细介绍。

显存 显示卡的主芯片在整个显示卡中的地位固然重要，但显存的大小与好坏也直接关系着显卡的性能高低。

目前的显存主要是有这么几种：SGRAM (Synchronous Graphics RAM) SGRAM是一种较新的显存，且它是专门为显卡设计的，它改进了过去显存的传输率低的缺点，使显卡性能的提高成为可能。

但由于其设计制造成本昂贵，在原先的普通显卡种较少见，不过今年来，随着制作工艺的成熟，其制造成本已经降低了许多，如今的显卡有许多都采用了SGRAM作为显存。

SGRAM的最大优势在于其支持显存的块操作，在支持块操作的软件或游戏中，其性能优势较SDRAM很明显，但在普通的应用中，其性能由可能还不如价格较它低许多的SDRAM。

不过SGRAM的超频能力很好，适合超频需要的显卡。

SDRAM (Synchronous DRAM)

SDRAM是现在应用最广的显存，几乎市场上的显卡使用的都是SDRAM显存。

SDRAM与早期产品的设计思路完全不同，它可以在一个时钟周期内进行数据的读写，从而节省了等待时间。

SDRAM现在已经成为显存市场上的主导产品，这主要是因为其低廉的价格和较佳的性能。

## 参考文档

[下载：dram股票概念有哪些.pdf](#)

[《股票卖出后钱多久可取》](#)

[《比亚迪股票多久到700》](#)

[《股票st以后需要多久恢复》](#)

[下载：dram股票概念有哪些.doc](#)

[更多关于《dram股票概念有哪些》的文档...](#)

声明：

本文来自网络，不代表

【股识吧】立场，转载请注明出处：

<https://www.gupiaozhishiba.com/subject/46589961.html>