

# 美股退市股票怎么办~美股退市了钱怎么办 美国股票退市之后如何清盘-股识吧

## 一、美股退市了钱怎么办 美国股票退市之后如何清盘

美股退市分两种情况，一种是并购或者私有化退市，一种是被交易所摘牌。如果是前者，投资者可以以约定价成交，即使退市也能拿回本金；如果是后者，投资者只能自认倒霉，现在买美股也是比较方便的，比如我就在老虎证券开的户，直接就可以炒美股，白天的时候也可以玩玩港股，一个账户就行，比较方便

## 二、关于美股退市

很复杂的，不同交易所也不一样 看看这个，如果满意给点分吧

一、纽约证券交易所的退市标准 在美国，上市公司退市的主要标准包括：股权的分散程度、股权结构、经营业绩、资产规模和股利的分配情况。

上市公司只要符合以下条件之一就必须终止上市：1 股东少于600个，持有100股以上的股东少于400个；

2 社会公众持有股票少于20万股，或其总市值少于100万美元；

3 过去的5年经营亏损；

4 总资产少于400万美元，而且过去4年每年亏损；

5 总资产少于200万美元，并且过去2年每年亏损；

6 连续5年不分红利。

纽约证券交易所对上市公司终止上市作了比较具体的规定，这些规定主要涉及以下几个方面：1 公众股东数量达不到交易所规定的标准；

2 股票交易量极度萎缩，低于交易所规定的最低标准；

3 因资产处置、冻结等因素而失去持续经营能力；

4 法院宣布该公司破产清算；

5 财务状况和经营业绩欠佳；

6 不履行信息披露义务；

7 违反法律；

8 违反上市协议。

二、纳斯达克的退市标准 根据纳斯达克的有关规定，上市条件分为初始上市要求和持续上市要求，而且后者是与前者相互对应的。

只有符合初始上市要求的公司才能上市。

上市以后，由于上市公司的状况可能会发生变化，不一定始终保持初始的状态，但起码应当符合一个最低的要求，即所谓持续上市要求，否则将会被纳斯达克予以摘牌。

以纳斯达克小型资本市场为例，其持续上市标准包括：1有形净资产不得低于200万美元；

2市值不得低于3500万美元；

3净收益最近一个会计年度或最近三个会计年度中的两年不得低于50万美元；

4公众持股量不得低于50万股；

5公众持股市值不得低于100万美元；

6最低报买价不得低于1美元；

7做市商数不得少于2个；

8股东人数不得少于300个。

上市公司如果达不到这些持续上市要求，将无法保留其上市资格。

就最低报买价来说，纳斯达克市场规定，上市公司的股票如果每股价格不足一美元，且这种状态持续30个交易日，纳斯达克市场将发出亏损警告，被警告的公司如果在警告发出的90天里，仍然不能采取相应的措施进行自救以改变其股价，将被宣布停止股票交易。

这就是所谓的“一美元退市规则”。

“一美元”是纳斯达克判断上市公司是否亏损的市场标准，而不是公司的实际经营状况。

但是，这一市场标准也客观地反映了上市公司的真实内在价值。

除以上数量指标外，纳斯达克市场对公司的初始上市或持续上市还有其他要求，主要包括：一是法人治理结构方面的要求，包括年报、中报的报送，独立董事，内部审计委员会，股东大会，投票机制，征集代理表决权机制，避免利益冲突等；

二是对公司经营合规守法方面的要求。

据统计，在纳斯达克市场80%左右的股票在上市后的第3年便因公司破产或被购并而退市。

可见，在纳斯达克市场上，上市公司退市是一种十分普遍和正常的市场行为。

### 三、美股退市怎么办

美股退市代表的只是不能在相应交易所公开交易，但是场外交易是可以的；

比如纽交所规定一只股票连续30个交易日内价格在1美元以下就要退市，但在场外交易价格回升到交易所规定范围即可重新公开交易。

## 四、怎么查已退市的美股？

在开户的证券公司，或者在网站上查询股票代码或者名字。

## 五、美股退市了钱怎么办 美国股票退市之后如何清盘

美股退市分两种情况，一种是并购或者私有化退市，一种是被交易所摘牌。如果是前者，投资者可以以约定价成交，即使退市也能拿回本金；如果是后者，投资者只能自认倒霉，现在买美股也是比较方便的，比如我就在老虎证券开的户，直接就可以炒美股，白天的时候也可以玩玩港股，一个账户就行，比较方便

## 参考文档

[下载：美股退市股票怎么办.pdf](#)  
[《开通中航证券后能交易哪些股票》](#)  
[《钱江水利遭减持为什么连续涨停》](#)  
[《为什么有的股票要发行债券》](#)  
[《创业板股票最后为什么买不上》](#)  
[下载：美股退市股票怎么办.doc](#)  
[更多关于《美股退市股票怎么办》的文档...](#)

声明：

本文来自网络，不代表

【股识吧】立场，转载请注明出处：

<https://www.gupiaozhishiba.com/subject/28715084.html>