

# 为什么阿里云盘公测比内测容量大——谁告诉我公测和内测以及封测的区别-股识吧

## 一、网游 公测 内存 封测 都是什么意思

封闭测试简称封测，是指一款游戏在开发完成的前期由游戏公司人员或少量玩家参与的游戏测试，是游戏的最初测试，以技术性测试为主。

封测结束后，一般会进入内测，内测结束后进入公开测试。

游戏公司将在测试过程中收集各种数据、BUG以及玩家提出的每一条意见建议，所有这些工作都是为了确保游戏在公测时更加完善和有趣。

内测即内部测试，是指网络游戏的小范围测试，相当于工具软件中的“Alpha”。网络游戏和软件一样，要经过内测才可以进行公开测试。

网络游戏内测通常是在游戏开发完成的初期，由游戏公司发送限定数量的激活码或账号给玩家，由玩家测试并向游戏公司反馈使用情况和存在的问题，以促进游戏的进一步完善。

在内测阶段，游戏公司邀请一部分玩家对游戏运行性能，游戏设计，游戏平衡性，游戏BUG以及服务器负载等进行多方面测试，以确保游戏在公测后能顺利进行。

内测结束后进入公测，即公开测试，内测资料进入公测通常是不保留的，但现在越来越多的游戏公司为了奖励内测玩家，采取公测奖励措施或直接进行不删档内测。

能加入到内测的玩家是幸运的，可以第一时间体验游戏，并参与游戏的完善进程。

公开测试指某种内部软件的测试活动（例如网络游戏的测试运营）对公众开放。

公测就是公开测试，内测是封闭测试，参与人数较少，账号较难得，而且出现的BUG一般较多，数据一般不予保留。

而公测一般是在内测数月后，游戏的BUG经过内测，已明显减少，允许玩家注册账号，数据予以保留，公测数月后进入收费运营

严格来讲，网游测试分三个步骤既封测，内测和公测。封测的意思就是游戏制作刚刚完成，需要在技术上对游戏进行测试，这个阶段的测试是纯技术的，和游戏的故事，情节，人设一点都没有关系，整个游戏基本处于雏形阶段，所以除了有关技术人员以外，别人是接触不到游戏的。内测在这三个阶段的测试中，是时间最长的，少则几周，多则数月，这个阶段的测试至关重要，也是对游戏最全面的测试，所有的关于游戏的技术问题，以及关于游戏的故事，人设，风格，人物，服饰，语言，动作，主，支线任务的合理性等等诸多方面进行测试和评估，乃至最后的修改。即使是内测，也是很少很少一部分人可以参与，大部分是游戏制作人员，运营代理商和与制作及运营游戏的商家，及一部分普通玩家。到了公测阶段，就会有相当一部分玩家参与进来，这个时候，游戏已经基本定型。也就是处于正式推出的最后阶段的测试。实际上就是听取玩家的意见和反馈，以便为今后纠正错误做统计和准备，纠正错误的方式一般采取出补丁的方式。

但是也有例外，比如，即将推出的欧美科幻巨作&lt; Eve online&gt;

，据官方透露，即使是到了公测，可以参与的普通玩家非常非常少，能够参与公测的人员和玩家必须是游戏代理商指定的。相比之下，国内制作的网游就比较宽松些，可能是代理商急于让更多的人接触到游戏，给游戏打广告。

## 二、请教各位！进来看看！

韩国的MP3都是棒子风，其实差不了多少yct30，耳机比较重要

## 三、你们的【公测版】天天动听占多大内存？

安装了，CPU使用率还是一样高，华丽的界面惹得祸。感觉不好用，又卸载了，还是自带的吧.....

## 四、地下城与勇士公测和内测区别怎么那么大

囧内册和公测都不是在海盗船上囧刚建角色会先看几张漫画，然后去解救赛莉娅游戏角色进入的是赛莉娅的那个地方莫有海盗船。

- 。
- 。
- 。
- 。

## 五、谁告诉我公测和内测以及封测的区别

封测就是封闭测试，一般是开发者或代理商自己作的内部测试，与玩者没多大关系；

内测如果你能搞到内测码，也能参与，至于如何搞到内测码，如果你经常玩网游，相信你是知道的。

同时，封测内测基本上都会删档。

公测就是公开测试，只要你注册好号就能入，同时，一般公测都会保存档案，也就是说，你公测玩的号到正式运营时还在，还可以继续玩。

## 六、谁告诉我公测和内测以及封测的区别

封测就是封闭测试，一般是开发者或代理商自己作的内部测试，与玩者没多大关系；

内测如果你能搞到内测码，也能参与，至于如何搞到内测码，如果你经常玩网游，相信你是知道的。

同时，封测内测基本上都会删档。

公测就是公开测试，只要你注册好号就能入，同时，一般公测都会保存档案，也就是说，你公测玩的号到正式运营时还在，还可以继续玩。

## 七、超级菜鸟：各位老大谁知道开测和公测是怎么回事啊？

开测是开始进行游戏的测试，开放账号给用户！！但一般都是先进行内测再进行公测！！内测和公测有什么不同？内测也就是内部测试的意思，帐号非常有限，只有内部人员或者其他玩家通过某些途径才能拥有帐号.且一般内测中的游戏不是很稳定，几乎每天要进行服务器的维护，期间有可能发生一些数据错误.保证游戏可以正常运行了内测就即将结束，这是用时间来考验的.在内测结束后一般就开始公测了，公测帐号可无限量申请，越多越好.也有不定期对服务器的厉行维护.当然游戏也会出现一些问题但都可快速解决.公测以后有些游戏就有可能开始收费了.

## 参考文档

[下载：为什么阿里云盘公测比内测容量大.pdf](#)

[《证券转股票多久到账》](#)

[《退市股票确权申请要多久》](#)

[《股票abc调整一般调整多久》](#)

[《股票大盘闭仓一次多久时间》](#)

[下载：为什么阿里云盘公测比内测容量大.doc](#)

[更多关于《为什么阿里云盘公测比内测容量大》的文档...](#)

声明：

本文来自网络，不代表

【股识吧】立场，转载请注明出处：

<https://www.gupiaozhishiba.com/subject/18547519.html>