

# 股票买卖的时候佣金怎么算！卖了30000块钱的股票,税钱出了48元,请问一下,佣金是多少？-股识吧

## 一、股票万三佣金怎样计算

一只股票买价为10.85元，如1000股，则价格10850元，  
佣金： $10850 \times 0.0003 \times 2 = 6.51$ （买卖都考虑了）；  
印花税 $10850 \times 0.001 = 10.85$ （卖出时）；  
如上海股再加过户费2元（买卖都考虑了）；  
则有总金额为 $10850 + 6.51 + 10.85 + 2 = 10869.36$ 元；  
成本为：10.869元。  
你的成本为10.901，那佣金不是万三。

## 二、股票交易费是怎么收取

股票买卖要交费用：1、买、卖股票佣金：规定在0.1%—0.3%，一般电话委托交易0.3%，网上委托交易0.2%或更低，由你的证券公司（或你有一定多的资金交易量，可与证券公司协商）决定。  
佣金每笔交易最低收取是5元。  
2、卖出时加收印花税0.1%（单向收取）。  
3、过户费（仅限于沪市），每买卖100股收取0.1元。

## 三、问：股票交易佣金怎么算

以下是股票交易佣金的计算方法（投资请搜索|rongzi360.cn|）一、计算公式：佣金=成交金额×佣金率=成交单价×股数×佣金率其中，成交金额=成交单价×股数二、几点说明：1、最高佣金率：目前，最高佣金率=0.3%；  
按照有关规定，最低佣金=5.00元。  
如果佣金不足5.00元，按照5.00元收取长江证券目前可以非现场见证免费开户，佣金万3起，本地券商，融资融券开户门槛只需要10万元，

## 四、卖了30000块钱的股票,税钱出了48元,请问一下,佣金是多少?

千分之一的印花税,30元其他费用占比较小大概计算:18/30000=万六请采纳,谢谢。

## 五、股票交易手续费怎么算

交易佣金一般是买卖金额的0.1%-0.3%(网上交易少,营业部交易高,可以讲价,一般网上交易0.18%,电话委托0.25%,营业部自助委托0.3%。

),每笔最低佣金5元,印花税是买卖金额的0.1%(基金,权证免税),上海每千股股票要1元过户手续费(基金、权证免过户费),不足千股按千股算。

由于每笔最低佣金5元,所以每次交易为5÷佣金比率、约为(1666-5000)元比较合算.如果没有每笔委托费,也不考虑最低佣金和过户费,佣金按0.3%,印花税0.1%算,买进股票后,上涨0.81%以上卖出,可以获利。

买进以100股(一手)为交易单位,卖出没有限制(股数大于100股时,可以1股1股卖,低于100股时,只能一次性卖出。

),但应注意最低佣金(5元)和过户费(上海、最低1元)的规定.您可以在第二天,网上交易的“历史成交”或“交割单”栏目里,看到手续费的具体明细。

新手的话,最好是先用模拟炒股自己练习一下,我一般用牛股宝,里面功能比较全面,而且简单好操作

## 六、炒股买卖手续费怎么算

一.印花税。

目前A股市场的印花税只在股票卖出时单边征收,为卖出总额的千分之一,国家默认的费率,不可更改。

二.佣金。

市场上默认的最高佣金为买卖金额的千分之三,买卖双边征收,佣金低于5元的按5元征收。

一般可以在券商处下调佣金水平,最低可以至万分之三。

三.实例计算。

假设A在市场上买入B股票1000股,价格为5元,三天后卖出,价格为5.5元。

则总共的手续费为：买入时的手续费=1000\*5\*0.003=15元。

卖出时的手续费=1000\*5.5\*0.003+1000\*5.5\*0.001=16.5元+5元=21.5元总共的费用=15元+21.5元=36.5元

## 七、如何计算股票买卖手续费,沪市及深市

1、上海A股： 交易佣金：不高于成交额的3‰（包括代收的证券交易监管费和证券交易所手续费等），也不低于代收的证券交易监管费和证券交易所手续费等，最低收费5元。

印花税：成交额的2‰。

过户费：成交股数的1‰，最低收费1元。

2、深圳A股： 交易佣金：不高于成交额的3‰（包括代收的证券交易监管费和证券交易所手续费等），也不低于代收的证券交易监管费和证券交易所手续费等，最低收费5元。

印花税：成交额的2‰。

过户费：无。

## 参考文档

[下载：股票买卖的时候佣金怎么算.pdf](#)

[《股票转股有什么价值》](#)

[《什么是黑洞股票》](#)

[《股票信息表怎么看》](#)

[下载：股票买卖的时候佣金怎么算.doc](#)

[更多关于《股票买卖的时候佣金怎么算》的文档...](#)

声明：

本文来自网络，不代表

【股识吧】立场，转载请注明出处：

<https://www.gupiaozhishiba.com/subject/11800095.html>