

股票如何设置自动止损卖出什么股票交易软件可以实现自动下单、自动撤单？-股识吧

一、什么股票交易软件可以实现自动下单、自动撤单？

1、如果券商能提供接口，那非常简单。

不过对绝大多数人，这是废话，一是券商不给提供，二是即使提供了，你的程序也得到营业部去跑。

2、券商不提供接口，那就只能从交易软件客户端来想办法了方法一：keyboard和mouse模拟的办法，比较笨的办法，速度快不起来。

按我以往的经验，这种模拟keyboard和mouse的操作，因为要和UI打交道，很多地方得Sleep，不然很容易出错，自动下单，出错了可不是好玩的，那损失的都是钱。

要想尽量减少出错，stress test的时候每步的sleep时间都得足够长，但这样一来，要足够可靠的话，整个过程估计3-5秒也完成不了。

这个办法虽然是笨点，但如果对速度和可靠性的要求不高，也是可以接受的，毕竟要比手动操作要快。

（对可靠性有担心的，可以留着交易软件每次下单前的确认窗口，这样还可以有最后一次人工确认的机会，但这样一来，批量下单就下不了了）。

方法二：跳过交易软件的UI层，直接调用下层的函数完成交易。

大致方法是，1，得要code injection，

进程注入，你的代码得在交易软件的context下运行才行，2. 用debugger慢慢去看，了解交易软件自身是如何调用下层的函数去完成下单，比方说通达信的交易软件，与交易相关的函数，基本在tc.dll和tcapi.dll里面。

这个办法弄通了，那下单估计可以在100ms以内完成，就完全和UI无关了。

方法三：从基于web和wap的交易上面动脑筋，这个渠道的下单方式，应该是*post了一些数据回server，研究一下具体的格式就可以了。

这条途径，从client来讲，下单的速度应该和方法二差不多。

3、FIX协议也是一种可能的突破口，部分柜台系统供应商已有现成的FIX产品，有基金、QFII客户的部分券商有采购（如中信证券），可以尝试一下。

二、股票交易系统里的止损是怎样设的

你好，以下是止损的一些方法，仅供参考，信息不构成任何投资建议，投资者不应

以该等信息取代其独立判断或仅根据该等信息作出决策。

1.用资金额做止损，即在每次入市进行买卖前，便明确计划好只输多少点为止损离场。

这是不错的资金管理方法的一种，但使用前提是交易者一定要拥有一个胜出率高于60%的模式，同时保证盈利总点数高于止损总点数。

例如，一个月操作十次，赢利6次，止损4次，赢利总额是600点，止损亏掉总额是200点，那么结果必然是赢的。

2、用指标止损。

这个指标不是指软件所提供的某个指标，如RSI、MACD等，而是指交易者自身根据价格、量能、时间设计出来的指标，然后按自己的指标进行买卖，当指标不再存在买卖讯号，便立刻停止或退出交易。

3、用时间止损。

这个方法主要运用于日内超短交易模式中。

日内超短模式是指交易者在某个时期或某位位置为了博取几点或几十点的差价、持仓时间少则几秒、多者数分钟的交易模式。

三、股票怎么设置自动卖出

用户可以在交易的时间内,打开自己用的股票交易软件,找到软件中的“股票交易”,填写营业部、股票帐号、密码然后进入交易程序,直接挂卖单,在下单的时候,设置好自己要交易的价格,提交之后如果股票达到了用户设置的价格,就会自动买卖。

股票（stock）是股份公司所有权的一部分，也是发行的所有权凭证，是股份公司为筹集资金而发行给各个股东作为持股凭证并借以取得股息和红利的一种有价证券。

每股股票都代表股东对企业拥有一个基本单位的所有权。

每家上市公司都会发行股票。

同一类别的每一份股票所代表的公司所有权是相等的。

每个股东所拥有的公司所有权份额的大小，取决于其持有的股票数量占公司总股本的比重。

股票是股份公司资本的构成部分，可以转让、买卖，是资本市场的主要长期信用工具，但不能要求公司返还其出资。

四、怎么设置止损点啊？

下破五日均线，或者下跌5%。

五、设定止损价自动卖出股票?

设置止损不能自动卖出。

系统设置的止损点只能给予警报，告诉客户股价到了设定的价位，不会自动买卖股票的。

可以设置自动挂单，就是提前设定好价位挂单，当股价到了理想中的价位时，系统就自动把单子挂上去买卖了。

参考文档

[下载：股票如何设置自动止损卖出.pdf](#)

[《购买新发行股票多久可以卖》](#)

[《股票实盘一般持多久》](#)

[《混合性股票提现要多久到账》](#)

[下载：股票如何设置自动止损卖出.doc](#)

[更多关于《股票如何设置自动止损卖出》的文档...](#)

声明：

本文来自网络，不代表

【股识吧】立场，转载请注明出处：

<https://www.gupiaozhishiba.com/store/4246646.html>