

# 股票融资融券可以借多少，什么叫融资融券？比方说股票账户有100万，可以融多少钱？规定多久还，利息多少？- 股识吧

## 一、现在申万证券融资融券比例是多少、比如10万本金能借多少在买融资股

授信额度和投资者信用有直接关系，按照现行的规定，投资者必须在当前所在的证券公司开户并交易满6个月以上，并且本金必须达到10万以上，才可以开通融资融券账户。

证券公司会综合评估客户的风险及信用，才可以申请开通融资融券账户，授信额度最高比例是1:1。

如果是10万本金，最高可以融资到10万，也就是实际操作总资金就是20万。

具体可以咨询券商客服，一般大型券商都能达到1:1。

## 二、开通融资融券业务后账户里只有20万可以融资吗如果可以拿可以借多少资金

开通融资融券业务后账户里只有20万可以融资吗如果可以那可以借多少资金？融资融券开户时有一定的资金限制，只要是开通成功后就没有要求了，融资融券规定的是1:1的杠杆倍数，所以20万资金可以融资20万，一共可操作的资金是40万。

## 三、什么叫融资融券？比方说股票账户有100万，可以融多少钱？规定多久还，利息多少？

看你融资比例，如果是1比2就可以买300万股票，不规定多久还，但是如果你亏了100万交易会立刻取消，200万国家收回，你一无所有。

## 四、融资融券50万可以融多少资金

融资融券50万可以融多少资金？融资融券交易又称“证券信用交易”或保证金交易，是指投资者向具有融资融券业务资格的证券公司提供担保物，借入资金买入证券（融资交易）或借入证券并卖出（融券交易）的行为。

包括券商对投资者的融资、融券和金融机构对券商的融资、融券。

从世界范围来看，融资融券制度是一项基本的信用交易制度。

投资者融资买入时交付的保证金与融资交易金额的比例，计算公式为：融资保证金比例=保证金/（融资买入证券数量×买入价格）×100%。

沪深交易所规定，融资保证金比例不得低于50%。

## 五、现在申万证券融资融券比例是多少、比如10万本金能借多少在买融资股

## 六、融资融券借券商的股票是流通股吗？或者只是像期货这样买空卖空？一般最多能够借券商多少股票？

融券借券商的股票卖出，当然是流通股。

不能裸卖空，卖出前必须要有股票，不管是本来就持有的，还是支付利息借来的股票。

至于能借多少股票，取决于三个问题：1，融资融券授信额度有多大。

融资+融券使用的额度，不能超出总授信额度。

2，在有额度的前提下，抵押物折合多少保证金。

股票、基金、债券最终都要折合成现金充当保证金的。

股票最高七折。

1元现金，可以融资1.66元买入股票，或者融券1.66元价值股票卖出。

保证金越多，能够融券越多。

3，券商是否有券源。

不是所有融资融券股票都能顺利地借到。

券商是否有券源是一个问题，即便有，券源是否充足更是个大问题。

一般来说，大券商券源比较充足一些。

## 七、融资融券比例，比如十万可融多少

最低维持担保比例（平仓线）是130%。

维持担保比例=（现金+信用证券账户内证券市值总和）/（融资买入数量+融券卖出证券数量×当前市价+利息及费用总和）通俗的讲就是：担保比例=（自己的资产+借来的资产）/借来的资产追加保证金后的维持担保比例最低标准150%可提取保证金的维持担保比例最低标准300%比如客户现在有100万资产，通过融资融券总共借来200万的资产，这是担保比例=（100+200）/200=150%若客户继续融资融券，总共借来的资产达到250万，那担保比例就是140%，此时已经是进入警戒范围了。

若再进一步增加，当比例达到130%，就不能再融资融券了。

此时若你借来的钱买的股票跌了，或者你借的股票卖空之后价格却涨了。

系统就强行平仓了，那你的账面损失就成实际损失了。

客户维持担保比例低于150%高于130%（含）时，会员向客户发送须关注预警通知：客户维持担保比例不得低于130%。

当客户维持担保比例低于130%时，会员应当通知客户在约定的期限内追加担保物。

前述期限不得超过2个交易日。

客户追加担保物后的维持担保比例不得低于150%。

维持担保比例超过300%时，客户可以提取保证金可用余额中的现金或充抵保证金的证券，但提取后维持担保比例不得低于300%。

## 参考文档

[下载：股票融资融券可以借多少.pdf](#)

[《股票开户一般多久到账》](#)

[《股票流通股多久可以卖》](#)

[《一只股票从增发通告到成功要多久》](#)

[下载：股票融资融券可以借多少.doc](#)

[更多关于《股票融资融券可以借多少》的文档...](#)

声明：

本文来自网络，不代表

【股识吧】立场，转载请注明出处：  
<https://www.gupiaozhishiba.com/read/7776464.html>