

有的股票怎么市盈率不对为什么有些股票市盈率是负的?- 股识吧

一、为什么有的股票不标市盈率

那一般都是亏损股，没法算市盈率的。

二、股市的市盈率不一样是怎么回事??

市盈率=每股收益/股价每只股票的收益、价格都不一样，所以市盈率当然也不一样

三、为什么有些股票市盈率是负的?

只要企业的利润是负数，市盈率就是负数了。
市盈率是负数的时候就不要看市盈率了，这个时候的市盈率是无意义的指标。
其实对于微利企业，市盈率就已经没意义了。

四、同一股票的市盈率为什么不一样

造成差距的原因有如下两种：市场的供给/需求状况不同。

股价是由股票的供给与需求决定的。

它可解释为什么股票短期内会涨或跌。

如果建行在H股中价格很高，则表示该股票需求很多，自然会引起A股投资者短期内对银行类A股股票的需求，进而形成了短期内上涨或下跌。

结构上不同。

香港的投资者有极大的选择空间购买投资商品，如美股、欧股、日股、各种基金和债券、避险基金等，对投资而言，供给数量极大，股价几乎接近“最真实”价格。

反观A股市场，企业上市采取核准制，境外投资者需有QFII（合格境外机构投资者）的特殊核准及额度限制，国人向海外投资也有外汇管制，所以投资产品供给有限

，而需求很旺，物以稀为贵，股价自然水涨船高，同一企业在A股的股价贵于H股也就不足为奇了。

五、股票

软件上的市盈率是怎样算出来的？？怎么看上去有点不对啊？？

市盈率=股票市场价 / 每股净收益(净盈利).因为股票市场价和每股净收益是变动的，所以又有静态市盈率和动态市盈率之分。

六、为什么市盈率和动态市盈率不一样?有的股票差很大

有些处于业绩变动拐点的股票，动态市盈率和静态市盈率差别很大。静态市盈率是以上年度年报给出的，动态市盈率则以当年年报预测给出。

七、怎么计算市盈率?为什么各种版软件计算出来的市盈率不一样?

市盈率的计算与实际运用 读者来信：大盘上至4000点之上，市场再度出现“泡沫论”的声音，论据就是内地股市高达50倍至60倍的市盈率，而境外主要市场的市盈率则多在10倍至20倍之间。

另外，在个股方面，连续走高的ST股票，市盈率则为负值或高达几百倍以上。

那么，市盈率是如何计算的呢？又该如何使用市盈率来进行分析和判断呢？

市盈率，业内又称为PE，即PRICE/EARNING，也就是价格/利润。

其计算公式为：市盈率=总市值/净利润额，或市盈率=每股股价/每股收益。

有了市盈率，我们就可以在不同公司之间进行对比，自然，市盈率越低，公司就越具备投资价值。

计算方法：不过，市盈率在具体计算方面仍会出现一些偏差。

如在计算市场整体市盈率方面，有的总市值简单地按照总股本×A股价格来计算，也有的按照(总股本 - B股股数)×A股价格 + B股股数×B股价格进行计算，还有的按照(总股本 - 境外上市股数 - B股股数)×A股价格 + B股股数×B股价格 + 境外上

市股数 × 境外股票价格计算。

这三种方法计算出的总市值会有所不同。

由于获得境外上市股票价格并不十分便利，我们在多数情况下按照简单的方法进行计算。

而在净利润的选择上，也有一些不同。

有的以年报数据为准，有的以季报数据按比例换算成年化数据来计算，而有的则以预测的净利润来计算。

因此，如果简单地表述为市盈率或整体市场的平均市盈率，而不说明计算依据，就会出现一定的差异。

例如，如果我们以5月17日的收盘数据(总市值计算公式为(总股本 - B股股数) × A股价格 + B股股数 × B股价格)和2006年年报净利润来计算整体市场的市盈率水平，剔除掉暂停交易的上市公司，市盈率为44.74倍。

然而，若以2007年第一季度季报净利润 × 4(年化后数据)来计算，市盈率就会降为30.98倍。

两者相差幅度相当大。

实际运用：那么，哪一个可信度高呢？一般情况下，上市公司的财务报告仅有年报被要求由会计师事务所进行审计，而对季报、半年报并不作硬性要求，所以年报数据可信度高一些。

另外，以一季度加权平均每股收益占全年加权平均每股收益的比例来看，2006年为24.25%，2005年为32.87%，2004年为29.05%。

可见，简单地将一季报净利润 × 4来年化全年的数据并不一定准确。

参考文档

[下载：有的股票怎么市盈率不对.pdf](#)

[《沙龙股票持续多久》](#)

[《增发股票会跌多久》](#)

[《德新交运股票停牌多久复牌》](#)

[《联科科技股票中签后多久不能卖》](#)

[下载：有的股票怎么市盈率不对.doc](#)

[更多关于《有的股票怎么市盈率不对》的文档...](#)

声明：

本文来自网络，不代表

【股识吧】立场，转载请注明出处：

<https://www.gupiaozhishiba.com/read/37355947.html>