

# 最少一支股票要多少钱—买股票最少要多少钱？-股识吧

## 一、股票最少买多少股？最少买多少钱？

最少买100股，也就是1手，买是以1手为单位的..卖是没有限制的...

最少够买1手的钱就行了，主要看股价是多少... 新手入门1：先开户，本人带上有效身份证件，挑选一家证券公司营业部，办理上海和深圳的股东帐户卡，一共90元（目前很多营业部免收）。

2：签定第三方存管协议，即指定一家银行，以后资金转进转出都是通过那家银行的银行卡。

3：下载交易软件(从证券公司网站上)。

比如大智慧，很简单，新手用大智慧不错。

4：软件分两种，一种是看行情的，如大智慧，一种是做交易的，就是网上委托程序。

证券公司网站有下载的，你做交易就登陆这个程序。

输入资金帐户和交易密码，登录交易系统后，就可以买卖股票了。

5：买卖股票最低单位为1手，也就是100股。

6：交易费用：印花税：单边收取，卖出成交金额的千分之一（0.1%）。

过户费：仅限于沪市，每1000股收取1元，低于1000股也收取1元。

佣金：买卖双向收取，成交金额的0.1% - 0.3%，起点5元。

可浮动，和证券公司面谈，根据资金量和成交量可以适当降低。

通讯费：买卖双向收取。

沪深2地1元，其余地区5元。

由各券商自行决定收不收。

新手不要急于入市，现在是熊市，能在熊市赚钱的人有1%就不错了... 多学点东西先，可以网上模拟炒股了解下基本东西先，下面列出些对新手有帮助的网站

股票入门入门吧\*：[//rumen8\\*](http://rumen8.com) 股票资讯：东方财富\*：[//eastmoney\\*/](http://eastmoney.com)

和讯\*：[//hexun\\*/](http://hexun.com) 股票论坛：理想论坛\*：[//55188\\*/index.php](http://55188.com/index.php)

东方股吧\*：[//guba.eastmoney\\*/](http://guba.eastmoney.com) MACD论坛\*：[//bbs.macd.cn/](http://bbs.macd.cn/) 股票行情软件：

同花顺\*：[//10jqka\\*.cn/modules.php?name=downloads\\_new](http://10jqka.com.cn/modules.php?name=downloads_new)

大智慧\*：[//gw\\*.cn/download/level2/index.html](http://gw.com.cn/download/level2/index.html)

通达信\*：[//tdx\\*.cn/download/download.html](http://tdx.com.cn/download/download.html) 模拟炒股：

同花顺\*：[//10jqka\\*.cn/modules.php?name=vt\\_home](http://10jqka.com.cn/modules.php?name=vt_home)

## 二、玩股票最少要多少钱？最少买多少只啊？

目前最便宜的股票1.82元

最少买1手，就是100股，共1820元，，1830就是玩股票了。

证券之星问股

### 三、现在买一只股票最低多少钱 多少股

100股乘股价加50就行

### 四、买股票最少要多少钱？

最低价股票2.49元：100股 × 2.49=249元 249+手续费5+1+税4=259元。

$10 \div 249 = 4\%$ ，还没跌，就亏损4%了。

### 五、股票最少要買多少錢

100股乘股价加50就行

### 六、买股票最少要多少钱啊？

看你买什么股票，交易最少1手，1手就100股！每股的股价\*100就是你需要的钱啦！

### 七、投资股票最少要多少钱

目前A股中最便宜的股票是2.30元，账户中有250元就楞以买一手了。

## 八、买股票最低多少钱

足够了！最少买入标准是100股。

最便宜的不到3元。

600元建议不要来做股票了，没有什么意义！资金量实在是太少

## 参考文档

[下载：最少一支股票要多少钱.pdf](#)

[《日经225股票平均指数是什么》](#)

[《股票没分红怎么复利》](#)

[《股票什么时候止损和卖出合适》](#)

[《我国哪个城市没有交易所》](#)

[下载：最少一支股票要多少钱.doc](#)

[更多关于《最少一支股票要多少钱》的文档...](#)

声明：

本文来自网络，不代表

【股识吧】立场，转载请注明出处：

<https://www.gupiaozhishiba.com/book/55534404.html>