

# 股票账户留多少钱可以打新 - - 帐户最少多少钱才能参与新股申购-股识吧

## 一、股票帐户里要有多少市值才能打新股

上海每持有1万元市值可申购1000股，深圳每持有5000元市值可申购500股。

## 二、多少钱才可以打新股？比如一个新股5.83的。股市里面有多少钱才可以打？

看你的新股申购额度是多少 比如你说的这个是深圳的话 最低500股 也就是2915元就可以。

但是这个额度需要t-2日20个交易日总持股市值达到20万才有一个额度。

也就是你买一万元股票需要放20个交易日。

买40w放1个交易日就有一个额度 上海一个额度是1000股 深圳一个额度是500股

## 三、股票帐户上多少钱才能申购新股

申购新股不是看股票账户上有多少钱，而是看手上是否持有深市或沪市的股票，根据《网上发行申购实施办法》，持有市值1万元以上(含1万元)的投资者才能参与新股申购，每5000元市值可申购一个申购单位，不足5000元的部分不计入申购额度

## 四、1个账户要多少股票金额才能打新股

最少要有1万元市值的股票，申购话深圳最少500股和500股的倍数，沪市1000股和1000股的倍数，申购钱另算的

## 五、股票帐户里要有多少市值才能打新股

申购新股不是看股票账户上有多少钱，而是看手上是否持有深市或沪市的股票，根据《网上发行申购实施办法》，持有市值1万元以上(含1万元)的投资者才能参与新股申购，每5000元市值可申购一个申购单位，不足5000元的部分不计入申购额度

## 六、股票账号有多少钱才可以申购新股

申购新股不需要有钱，但一定要有新股申购额度。

获得新股申购额度的办法：T-2日的前20个交易日中（包含T-2日），平均每日持有股票市值达到一万元，获得1000的新股申购额度。

沪深两市的股票市值不能合并计算。

## 七、帐户最少多少钱才能参与新股申购

最近20个交易日平均持股市值超过一定金额即有申购额度。

上海是1万元，深圳是5000元

## 八、想打新股，账户里要放多少钱，至少

T-2日（T日为网上申购日）前20个交易日内，日均持有1万元以上市值的股票，才能申购新股。

股票打新在股市中的回报率是相当不错的，获得高收益不再是那么困难的事，因此玩惯了股票的朋友，更喜欢打新股。

不过对于新股民来说，打新股的风险不容忽视，操作不好就极有可能亏钱，接下来让我为大家解释一下。

解释之前，先给大家送波福利，点击下方链接可免费领取9大炒股神器，方便你看研报、收集分析数据，非常实用：炒股的九大神器免费领取（附分享码）一、什么是股票打新？打新的意思就是申请购买新上市的股票。

那么，打新怎么打？下列的这些条件需要我们去满足：1、需要去开户2、要有钱：T-2日（T日为网上申购日）前20个交易日内，日均持有1万元以上市值的股票，才能申购新股。

对于新手来说，打新股的时候，最好要选择一些热门行业，比如新能源、医疗、白酒、军工等等，基本上很难发生亏损这件事，那么打新股还有那些我们需要知道的

小技巧呢？动动手指迅速收藏。

想知道手里股票好不好？[点击链接一键诊股](#)，实时解盘快人一步！【免费】输入股票代码立马获取报告二、比较好用的股票打新技巧有哪些？首先我们要对打新股的流程有清楚的了解，在知道流程后，我们就能更加有针对性地下手。

申购新股总的来说分为四个环节：1、申购就是在股票申购日（T日）时，通过委托系统缴纳申购款。

2、配号申购日后的第二天（T+1日），证券所将根据有效申购总量，配售新股。在不出意外的情况下，发行量都会小于申购量（比如说xx公司只发行2万股，但是申购数量达到了10万股），这下就必须依靠抽签来解决。

3、中签申购日后的第三天（T+2日），公布中签率，次日会公布中签结果，之后便可认购规定数量的新股。

没有中签的申购人，在申购结束后，被冻结的资金会全部解除冻结。

因此我们不难了解到，要想提高股票打新的成功率，就应该先提高中签率。

最稳妥的方法就是多支新股一起申购，然后密切关注打新日，下面的投资日历能帮你快速找到打新日，并提醒你，不再担心错过打新专属沪深两市的投资日历，掌握最新一手资讯  
应答时间：2022-09-23，最新业务变化以文中链接内展示的数据为准，[请点击查看](#)

## 参考文档

[下载：股票账户留多少钱可以打新.pdf](#)

[《股票停牌多久能恢复》](#)

[《股票的牛市和熊市周期是多久》](#)

[《农民买的股票多久可以转出》](#)

[下载：股票账户留多少钱可以打新.doc](#)

[更多关于《股票账户留多少钱可以打新》的文档...](#)

声明：

本文来自网络，不代表

【股识吧】立场，转载请注明出处：

<https://www.gupiaozhishiba.com/author/44396840.html>