

# 网络游戏竟然没有一只涨停的.有一本网游小说说的是一个学生没有钱靠打网游挣钱的-股识吧

## 一、网络游戏毫无意义

楼主去学学心理学就能解答自己心中的疑问了！！

说网络游戏毫无意义，未免有些偏激。

网络游戏是让大家娱乐的，这个初衷是好的，游戏本身并没有给人们带来负面的影响，正常的参与游戏，是可以增益智力的。

那些游戏中的人，自己不能正确的把握方向，沉迷于网络游戏不能自拔，这问题出在游戏者本身。

人类发明了汽车，车祸随之出现，我们能说人类发明汽车是不对的吗？？我们能说汽车对于人类毫无意义吗？？人类发明了飞机，随之空难不断，我们能说人类发明飞机是不对的吗？？我们能说飞机对于人类毫无意义吗？？

网络游戏绝不是楼主所说的毫无意义，它有着自己存在的价值。

而沉迷于网络游戏的人们对待网络游戏没有一个正确的态度，就是他们自身的问题了。

## 二、马云为什么不投资网络游戏

如果我是马云我也不会投网络游戏电子商务是一个社会可以认同，可以发展，而且是个正规的东西网络游戏相来说，他发展到最终并没有太多实际意义（我也玩游戏）而且还有一点，中国的电子商务市场相对来说还是慢慢在成长，向着一个好的方向成长，而且马云现在的能力他能够控制这个发展的方向，或者说他能够指引这个方向。

网络游戏则不一样，发展的方向很不健康，自主的东西太少了，全部都是考国外，如果想把这个这个市场拉上正路，太难了，中国的网游市场给我的感觉就是开始的问题不处理，到现在问题已经太多了，纠正这些，不是马云能做到的。

就好像电子商务是个山头，网络游戏是个山头，马云现在的山头占着50%，那50%是什么亚马逊，当当，拍拍，京东，我买等等这些人，马云自己的山头都有这么多人窥视着他有功夫去管别的么？可能会说他可以试着派一点人去打试试，打没问题，败了钱没了我觉得相对来说算小事，但是士气声誉等等问题都会下去，而且马云这个角色现在声誉对他来说太重要了，网络游戏玩家后期的经营没几个不出问题的，现在网络游戏的老板有几个不被玩家骂的？也没必要去，如果哪天发展到山上80

%都是自己的，在去打别人，就算败了声誉下来，也没什么人能影响他。

### 三、现在刚出的一个网络游戏有点像传奇叫什么？

传奇2

### 四、在中国网络游戏里，为什么都是已经有的游戏，没有新的游戏呢，什么时候才会有一家公司出新的网络游戏！期

首先创意问题，游戏发展到这个阶段，很难再有新的并且很棒的创意；其次研发新游戏的风险太大，没有人愿意投资，一旦游戏做出来，玩家不接受，那就是血本无归。

其实也未必没有，我也见过很多很有特色、十分优秀的游戏但是推广做的不好，最后停运的。

比如《巨星》、《疯狂弹头》等。

还有《玄机》也是一款很优秀的集换式卡牌游戏，但是玩家一直不多，目前也是状况堪忧。

存在即是合理，玩家会用脚选择，常见的网游还是主流，容易赚钱，自然做的人多。

### 五、有一本网游小说说的是一个学生没有钱靠打网游挣钱的

挣钱，还是实际点，不努力是不行的，别幻想在那小说里了，小说只是小说而已..，相当多的时间+精力+头脑.，但那必然是少数，编出来的但的确有些职业玩家是靠打网游搞钱的

### 六、哪位知道这个网游小说叫什么

就叫《末世》作者：捉老鼠的狗 第一章 我是枪手 第二章 狙杀狼王 第三章

深蓝之仲裁者 第四章 新来的美女 第五章 越级BOSS 第六章 行会神话 第七章 美丽城市 第八章 晓夜繁星 第九章 美女同练 第十章 不欢而散 第十一章 计划不如变化快... 第十二章 快乐星期天 节选：第一卷 第一章 我是枪手 我藏在一棵大树上，用浓浓的绿叶掩饰自己，手里握着狙击枪，瞄准远处那只BOSS变异狼王，急切而冷静的等待它漏出它最脆弱的地方，胸前的那块白点。我是个枪手..... 我现在玩的网络游戏叫做&lt; &lt; 末世&gt; &gt;

，三个月以前推出的，由于游戏公司的宣传“没有做不到，只有想不到！”（汗，好象某产品广告词，借来一用），无数玩家蜂拥而至，成为最流行的网络游戏之一，我也跟风而至，在游戏刚开始内测就抢到一个帐号，熟悉了一个月以后，正式进入了公测阶段。还没介绍我自己，本人杜明，名字普通，家世普通，学历普通，工作普通，人长的也就普通强那么一点点，现在在一家电脑公司上班，普通白领，业绩也是普通，几乎普通的一塌糊涂。要说有那么一点点不普通，就是所谓的什么家传武功了。

## 七、网络游戏的好与坏

我发现现在有许多人都喜欢玩网络游戏，在班里，只要一下课，身边的男生们就会挤到一块，交头接耳，嘴里说的都是“我昨天玩了‘传奇’”，“我玩的梦幻西游已经玩到了几级。”，有时候听着他们说话，我竟一句也听不懂，只能“呵呵”地笑笑，知趣的离开。我这不玩网络游戏，并不是说我讨厌网络游戏，只是不玩，这样也许更有权利更公正的去说网络游戏的是与非。我有时候也会看看朋友玩游戏，看着朋友玩游戏时那份激情，我很纳闷。这个朋友学习非常好，他在班里学习也是数一数二的，网络游戏似乎一点儿也没有影响他的学习，反而他的学习更好了。这个事例，可不可以说明网络游戏也有好的一面呢？它可以开发人的智力，让人更聪明，更有智慧。当然反面教材也是有的。也是我班的同学，他家里有电脑，天天上网玩游戏，家长不让玩，便蹿到网吧里玩，每天中午都去，不管父母怎样教育劝导，他还是一意孤行，继续他的“英雄事迹”。当然成绩也随之下滑，一发而不可收拾，再也跟不上队伍。老师教导，家长批评，还是无济于事，他便破罐子破摔，再也不学习了。这个事例能否说明网络游戏其实对人也有很大的坏处？它让青少年一步一步走上岔路，再也挽救不回来。网络游戏不能说好，也不能说坏，如果说坏，那怎么会有那么多“英雄好汉”为它“竞折腰”；

如果说好，那么为什么很多家长都反对网络游戏。所以我认为与其家长们不让孩子

玩游戏，还不如让他们适可而止的玩，毕竟网络游戏也有好的一面.这些都只是我的个人意见，有什么地方不对，请多多见谅.

## 参考文档

[下载：网络游戏竟然没有一只涨停的.pdf](#)

[《股票st是什么意思啊》](#)

[《科创板破发什么问题》](#)

[《股票中的中度控盘是什么意思》](#)

[《应付股利借方余额表示什么》](#)

[下载：网络游戏竟然没有一只涨停的.doc](#)

[更多关于《网络游戏竟然没有一只涨停的》的文档...](#)

声明：

本文来自网络，不代表

【股识吧】立场，转载请注明出处：

<https://www.gupiaozhishiba.com/author/30286378.html>