

惠比寿斗技奶量怎么算 - 阴阳师新版本哪个奶妈好 新版本奶妈选择攻略-股识吧

一、全站仪测的坐标怎样算出方量？

1.你测量了坐标之后导入电脑，用数字成图软件（例如：南方CASS软件）绘出地形图，在工程应用里点击土方量计算，之后输入你的平场要素，直接就算出来了，你的（填方，挖方）还有图形都就成形！2.你用全站仪，有3D体积计算你把你的测得点加以修改(注：修改的是标高不是坐标，也就是说你把你测量的点在编辑一次吧你要计算的标高修改)之后你就可以计算出来了！

注意：一般还试用软件计算准确方便！

二、惠比寿2号位需要速度吗

我觉得惠比寿是需要速度的。

如果副属性速度加的不少，二号位可以生命。

否则，速度更合适。

推图区别不是很大，但结界突破和斗技速度快还是有用的。

这里的快，不需要很快，强化到三级一般就够。

第一回合下来，双方肯定都有打出伤害，你的输出位可能已经残了。

旗子插的太晚，第二回合你的输出位可能还没轮到他就死了。

而且根据我的经验，pvp对面很少集火你的旗子，他们会选择在轮到你出手前杀了你。

这都是我的经验，我不用山兔，不清楚带山兔惠比寿需不需要速度，但如果你也不用山兔，惠比寿是一定需要一点速度的。

三、阴阳师新版本哪个奶妈好 新版本奶妈选择攻略

阴阳师新版本奶妈哪个好？sr桃花妖定位：功能型奶妈对于奶妈，站得住是首要，其次才是奶量。

桃花妖BASBB的觉醒数值，拥有全阴阳师唯一的S级防御以及A级别的生命，都让她有着很好的先天基础(毕竟这游戏御魂才是最重要的)，唯一的缺点大概只有那倒数

第二的100点初始速度。

首先来看技能，一技能的普攻不提，重要的是二三技能。

二技能花之馨息：消耗二火，治愈一名队友，为其回复桃花妖一定生命上限的生命，初始20%，满技能24%，享受暴击爆伤加成以及树妖加成，暴击增加全体治疗，全体治疗量为单体的30%，享受二次暴击爆伤加成以及树妖加成。

四星桃花面板，生命值13056，技能系数0.22。

共四种情况：单治疗不暴击治疗量3446、单治疗暴击治疗量5292、群体治疗不暴击治疗量1905、群体治疗二次暴击治疗量2925。

生命上限 $13056 \times 0.22 \times 1.2 = 3446$ (享受树妖加成成立)生命上限 $13056 \times 0.22 \times 1.54 \times 1.2 = 5308$ (有较小误差，原因为爆伤系数存在小数点)生命上限 $13056 \times 0.22 \times 1.54 \times 1.2 \times 0.3 \times 1.2 = 1911$ (存在较小误差，原因同上)生命上限 $13056 \times 0.22 \times 1.54 \times 1.2 \times 0.3 \times 1.2 \times 1.54 = 2943$ (同上)经计算符合上述单治疗享受暴击爆伤树妖加成，以及群体治疗享受暴击爆伤树妖加成的结论。

三技能桃华灼灼：消耗三火，复活一名阵亡队友，并为其回复桃花妖生命一定生命上限生命值，初始20%，满技能24%，不可复活阴阳师，享受暴击爆伤及树妖加成。

白狼复活图，复活回复生命4811，即生命上限 $13056 \times 0.2 \times 1.54 \times 1.2 = 4824$ (基本吻合，存在爆伤小数点误差)技能机制基本如上所述，接下来看看桃花妖不同阶段的各项数据。

桃花妖的群奶机制要求高暴击来增加容错率，生命上限及爆伤系数提高治疗量。

套装选用实用性最高的树妖和地藏套，两件套暴击，二四号位生命，六号位暴击。

四星御魂初始自带1—3条副属性，强化十五副属性增加五次，副属性优先度暴击 >

生命百分比 爆伤 >

固定生命=百分比抵抗。

r级莹草定位：辅助御魂四树妖两攻击，四五星混杂套十二，二四六堆攻击，副属性一般，这里不多提，很普通的攻击草，下面是探索本的实测治疗量。

套十二，未暴击三千出头的水平，假如算上强到套十五，以及暴击几率对平均治疗量的提升，预计四星攻击草的平均治疗量在三千大几，接近四千的水平。

治疗上限(无血量加成情况下)：土豪爆伤桃花 >

土豪爆伤草 >

高配桃花 >

高配草 >

高配惠比寿入手难度：惠比寿 桃花 >

草生存能力：惠比寿 >

桃花 >

草实用性：惠比寿 >

草 >

桃花

四、阴阳师辉夜姬和惠比寿哪个好 对比分析

同问。

- 。
- 。

五、阴阳师惠比寿奶量提升 详解怎么玩

阴阳师惠比寿奶量提升攻略我的惠比寿为什么奶量这么低，所以再复习一下惠比寿奶量的计算公式：惠比寿的奶量为鲤鱼旗生命的40%，而鲤鱼旗的生命为惠比寿生命的40%(未升级技能，满技能时为60%)，所以总的奶量=惠比寿生命x40%x40%。理论上奶量最大化是用222生命套，但会损失四件套效果，而且它的生命值本身就是S，五星以后生存能力较强，所以并不推荐散件。

现在主流的搭配还是薙魂/地藏/镜姬四件套+2生命。

五星二号位带速度，四号位抵抗，这么堆平时4000多，斗鸡一万出头完全够用，否则就是被罚站被套圈，完全没用。

六星以后可以考虑2号位 防止插不出棋 五星及以下尽量还是依靠副属性堆速度 抵抗同理。

参考文档

[下载：惠比寿斗技奶量怎么算.pdf](#)

[《为什么股票继承不交费》](#)

[《正海生物股票为什么一直跌呢》](#)

[《怎么看股票2级市场》](#)

[下载：惠比寿斗技奶量怎么算.doc](#)

[更多关于《惠比寿斗技奶量怎么算》的文档...](#)

声明：

本文来自网络，不代表

【股识吧】立场，转载请注明出处：

<https://www.gupiaozhishiba.com/author/24119066.html>