

c4d怎么做波浪线-CORELDRAW X4里怎么画波浪线-股识吧

一、c4d如何让螺旋线走曲线

是控制螺旋线的长短粗细吗？螺旋线要配合其他形状图形使用的，然后你可以使用用样条约束来或者使用扫描来控制螺旋线的长短、粗细、缩放、扭曲的样式属性，个人觉得扫描可控性更大一些，可以用扫描作为父级，螺旋线和其他图形比如圆形作为子集来创建类似藤条之类的物体模型。

二、请问谁知道Coreldraw12中如何可以画出波浪线？

用贝塞尔工具画啊！然后根据线的粗细增加笔触就可以了！如果你想要简单的，就画直线添加节点，把直线节点转换对称的就可以了，我就这样画，基本上是贝塞尔画然后选重所有节点转换趁曲线点！

三、在CORELDRWG里面怎样画波浪线啊知道的快点回本人有急事

1、画条直线2、选择变型工具，跟阴影工具和透明工具一个组合3、选择拉链变形，调节振幅频率，最后点频率之后有三个图标。选平滑变形ok，你画出个完美波浪线了

四、CorelDRAW 12怎样画波浪线

- 1.先画一条直线。
- 2.点击交互式变形工具。
- 3.在属性栏中选拉链变形，然后调拉链失真振幅，调节拉链失真频率（这个决定波浪的波度，频率高，波度比较密）。
- 4.然后点属性栏中的，平滑变形。

这样一条波浪线就形成了。

五、coreldraw怎么画波浪线

CDR波浪线步骤：1、在工具箱中选择“2点线工具”按住Ctrl键，绘制出一条直线，也可以使用钢笔等其他工具绘制出直线。

2、在“变形工具”属性栏做如下设置：拉链变形、在拉链振幅（即锯齿高度）和拉链频率（即锯齿数量）中分别输入波形的波峰到波底的值、波浪线个数，然后再点击后面的平滑变形（至于具体实例可按需设置）。

即可生成标准的波浪线。

3、变形后，可以利用鼠标直接在图形上调控。

在图形对象上会显示波峰值和波浪个数，按住鼠标左键，左右拉动，可调整波浪线变形样式。

图片参考：*coreldrawchina*/shiyongjiqiao/biaozhui-bolangxian.html

六、coreldraw x4怎么画波浪线

先画一条直线

然后选择拉锯变形工具，在上方可以选择平滑变形，调整好距离，就是波浪线了！

七、CORELDRAW X4里怎么画波浪线

1) 先画一根直线，单击工具栏中的“互动式工具组”，选择“互动式变形工具”

2) 弹出的属性栏中选择“拉链变形”，在幅度和频率中分别输入波形的波峰到波底的值、波浪线个数

3) 点击后面的“平滑式变形”，即可生成标准的波浪线。

同时你还可以根据自己的需要随时调整波峰值和波浪个数。

八、请问在CORELDRAW里怎么画波浪线

先画一条平行线，在工具箱选择交互式变形工具然后在属性栏单击拉链变形，在平行线的一头向后拉，形成几个锯齿后再单击属性栏的平滑变形，这样一条标准的波浪线就成了，之后你就慢慢调整一次性没弄过，或者手绘更慢

参考文档

[下载：c4d怎么做波浪线.pdf](#)

[《股票跌停多久退市》](#)

[《转账到股票信用账户上要多久》](#)

[《上市公司好转股票提前多久反应》](#)

[《中泰齐富股票卖了多久可以提现》](#)

[下载：c4d怎么做波浪线.doc](#)

[更多关于《c4d怎么做波浪线》的文档...](#)

声明：

本文来自网络，不代表

【股识吧】立场，转载请注明出处：

<https://www.gupiaozhishiba.com/article/74163699.html>