

# 股票委托了但是没交易成功怎么办—为什么今天委托买得股票没有交易成功，钱怎么没有了-股识吧

## 一、股票账户里的历史委托没有成交怎么办

到收盘仍然没有成交就会自动撤单。

股票成交需要满足以下三点：1、价格优先原则 价格优先原则是指较高买进申报优先满足于较低买进申报，较低卖出申报优先满足于较高卖出申报；

同价位申报，先申报者优先满足。

计算机终端申报竞价和板牌竞价时，除上述的的优先原则外，市价买卖优先满足于限价买卖。

### 2、成交时间优先顺序原则

这一原则是指：在口头唱报竞价，按中介经纪人听到的顺序排列；

在计算机终端申报竞价时，按计算机主机接受的时间顺序排列；

在板牌竞价时，按中介经纪人看到的顺序排列。

在无法区分先后时，由中介经纪人组织抽签决定。

3、成交的决定原则 这一原则是指：在口头唱报竞价时，最高买进申报与最低卖出申报的价位相同，即为成交。

在计算机终端申报竞价时，除前项规定外，如买(卖)方的申报价格高(低)于卖(买)方的申报价格，采用双方申报价格的平均中间价位；

如买卖双方只有市价申报而无限价申报，采用当日最近一次成交价或当时显示价格的价位。

## 二、股价最高点超过卖出委托价却没有成交是怎么回事?

达到该股委托交易价格后不代表所有的该价格股票都已成交，只表示有部分成交，成交顺序是有规律的。

在相同价格下，即时成交排首位，就是说当股票达到该价钱时，马上点卖出的比委托下单的先成交，其次是相同价格下，按委托时间的先后成交，既先下单委托的比后下单委托的先成交，再次，在相同时间相同价格下，成交顺序为大单优先，就是说假设庄家和散户相争，胜的一定是庄家，小单靠后。

一般股票的成交价跟委托价是同等的，有可能低于委托价，那是在报单后股价正好下跌了，但决不可能高于委托价。

股票的买卖规则是：

(1) 价格优先：买入时以挂高价的先成交，卖出时以低挂单的先成交；

(2) 时间优先：同等价位时，先报单的先成交。

股票的成交价格，可分为集合竞价成交价格和连续竞价成交价格两种。

集合竞价是指在规定时间内接受的买卖申报一次性集中撮合的竞价方式，集合竞价时间：9：15—9：25，9：15—9：20可以申报也可以撤单，9：20—9：25只能接受申报不接受撤单，9：25—9：30不接受任何委托，但是深圳只接受委托申报不做处理，（深圳14：57—15：00为收盘集合竞价时间，申报不可撤单）；

连续竞价是指对买卖申报逐笔连续撮合的竞价方式，时间：9：30—11：30，13：00—15：00，深圳为13：00—14：57）。

集合竞价期间未成交的买卖申报，自动进入连续竞价。

### 三、为什么今天委托买得股票没有交易成功，钱怎么没有了

钱处于委托挂单状态，明天就正常了，要是当天没有成交的话。

### 四、当日委托买入股票，为什么没有进入当日成交的记录？

原因是因为，委托买入股票，并不一定交易成功，如果没有购买成功，就会出现没有当日成交的记录。

委托购买不成功就不会扣除或者冻结资金的。

几种委托买入的方式：1、传统的限价买入（卖出）法。

登陆网上交易系统，点击左侧“买入”，输入“买入价格”（为可接受的最高买入价，俗称限价买入），依次填入股票代码等信息，确定即可。

2、对方最优价格买入法。

意为当前卖五档中对委托方最优的价格，即按照卖一价成交。

3、本方最优价格买入法。

意为当前买五档中对委托方最优的价格，即按照买一价进行成交。

4、即时成交剩余撤销买入法。

意为委托时按照当前市场上个股的即时成交价格进行委托，不成交的委托单自动撤单。

5、五档即成剩余撤买入法（全称为最优五档剩余价格撤销）。

意为委托时按照最优方的5个委托价格由交易系统自主进行对比，有成交的价格立马成交，不能成交的委托单，就自动撤单。

## 6、全额成交或撤销买入法。

意为按照当前市场上的即时价格，全仓买入相对应的股数，不能成交的股数则自动撤单。

## 五、委托状态未成交怎么办

你好，如果你说的是股票，委托中尚未成交的单子，会在晚间收盘后券商系统清算时作废，所占用的资金或者证券，也会解除冻结。

## 参考文档

[下载：股票委托了但是没交易成功怎么办.pdf](#)

[《50etf期权为什么受股票投资者喜欢》](#)

[《到底什么是股票成交量》](#)

[《超市股票为什么一直跌》](#)

[《主力净流入股票为什么不涨》](#)

[《股本收回后怎么缴纳个税》](#)

[下载：股票委托了但是没交易成功怎么办.doc](#)

[更多关于《股票委托了但是没交易成功怎么办》的文档...](#)

声明：

本文来自网络，不代表

【股识吧】立场，转载请注明出处：

<https://www.gupiaozhishiba.com/article/35319951.html>