

# 如何设置鼠标宏打涨停--绝地求生怎么设置鼠标宏？-股识吧

## 一、怎么开启鼠标的宏功能

开启鼠标的宏功能的具体操作方法如下：1. 百度浏览器搜索自己的鼠标驱动官网2. 点击打开自己鼠标品牌的官网下载驱动，举例如图所示3. 点击下载自己使用鼠标的驱动，举例V8驱动下载4. 下载之后，点击安装鼠标驱动5. 完成鼠标驱动安装之后，打开鼠标的驱动软件，界面如下一般鼠标的特殊键都配置了不同的功能，可以挑选一个配置6. 自定义宏的设置需要点击高级设置，自己录制宏操作，首先起一个名称7. 点击添加，并点击录制8. 录制的要点就是点击键盘上的某个键比如吃鸡中收枪的快捷键是X，你就一直按x键这个操作就会被录制下来。9. 然后点击保存，并应用10. 回到主界面，就可以看到已经把收枪设定为鼠标上的第6个键来操控了。

吃鸡的使用就可以用这个键来代替x键拓展资料：鼠标，计算机的一种输入设备，也是计算机显示系统纵横坐标定位的指示器，因形似老鼠而得名（港台作滑鼠）。其标准称呼应该是“鼠标器”，英文名“Mouse”，鼠标的使用是为了使计算机的操作更加简便快捷，来代替键盘那繁琐的指令。

鼠标是1964年由加州大学伯克利分校博士道格拉斯·恩格尔巴特（Douglas Engelbart）发明的

，当时道格拉斯·恩格尔巴特在斯坦福研究所(SRI)工作

，该研究所是斯坦福大学赞助的一个机构，Douglas Engelbart很早就考虑如何使电脑的操作更加简便，用什么手段来取代由键盘输入的繁琐指令。

## 二、怎么设置鼠标宏功能

1、打开Excel2、首先找到开发工具——点击文件——点击进入选项如下图3、点击进入“自定义功能区”——右边的开发工具全部打勾点击确定4、菜单栏中显示开发工具选，点击开发工具——点击录制宏5、弹出一个对话框，可以自定义宏名和设置启动宏的快捷键还可以指定它的保存位置，还可以在说明选项添加说明内容来以此表明宏单位用途。

6、设置好宏的基本信息后，我们点击“录制宏”。

宏是计算机运用过程中用于简化操作的一系列系统代码，常用于加速日常编辑和格式设置，组合多个命令，使对话框中的选项更易于访问，使一系列复杂的任务自动

执行等。

### 三、cf 雷蛇鼠标宏速点怎么设置

- 1、当下好雷蛇的鼠标软件“雷云”，打开。会出现如图所示的界面，点击宏定义。
- 2、进入宏定义里可以设计连招，可以取一个名字。点击延迟0.05秒。
- 3、设置好了，就可以点击录制按钮，开始进行连招，关闭录制。然后返回鼠标界面。
- 4、再鼠标界面里，将设计好的宏指定在不常用的键上，点击之后的框子，会出现一个窗口，再如图点击找到宏，点一下，就会出现设计好的定义，点击保存即可。

### 四、吃鸡鼠标宏怎么设置？

吃鸡鼠标宏是一种编码编程设置。

吃鸡鼠标宏设置的方法：1.进入游戏就可以观察到游戏的菜单栏，看一下各项设置。

2.鼠标的宏设置需要按多个键才能实现的操作，我们可以通过宏设置，一键完成3.然后在这里我们要做的就是将高速开枪和压枪相结合，然后设置。

4.然后还要在设置时记得压枪设置与枪的种类有关，不同的枪都要通过脚本设计，然后才能成功。

5.然后设置成功就可以了，自己手动锁定目标，然后通过鼠标进行游戏就可以体会鼠标宏游戏了。

### 五、怎么开鼠标宏

展开全部这需要用到鼠标的软件驱动，在软件驱动里可以录制你所需要的宏命令，像我自己使用的雷柏v210就是在软驱里一键瞬狙，一键瞎子摸眼的，很爽的。望采纳。

## 六、绝地求生怎么设置鼠标宏？

所谓宏是依靠鼠标的驱动软件自带的编辑功能来结合连点以及鼠标运动轨迹而造成的自动压枪效果，一般都是步枪的点射模式，也就是单发射击依靠软件来达到自动化的射速。

可以理解为脚本，辅助。

但是达不到外挂的程度。

一般我们说的压枪都是基于枪械的全自动模式通过鼠标向下移动而尝试控制弹道在一个比较集中的点位。

从而更快更有效率的击杀对方。

鼠标宏键盘宏可以理解为按键精灵，通过软件把大量的操作集合到一个按键。

比如开枪设置为+鼠标向下滑动，然后把这一整段的操作编辑为鼠标一个按键，可以侧键也可以是左键。

然后我看到人了只需要按一下我编辑好的键就可以完成上面的操作。

## 参考文档

[下载：如何设置鼠标宏打涨停.pdf](#)

[《金融学里投资股票多久是一个周期》](#)

[《股票交易最快多久可以卖出》](#)

[《股票打新多久可以申购成功》](#)

[《股票需要多久出舱》](#)

[《上市公司回购股票多久卖出》](#)

[下载：如何设置鼠标宏打涨停.doc](#)

[更多关于《如何设置鼠标宏打涨停》的文档...](#)

声明：

本文来自网络，不代表

【股识吧】立场，转载请注明出处：

<https://www.gupiaozhishiba.com/article/34150133.html>