

# 如何选择股票赛道！最近这两年创业为什么这么难-股识吧

## 一、手中跌幅百分之三十的个股还适合持有吗？

如果你的票足够优质，业绩好，坚定持有。  
早晚有一天会涨上来，这样的情况太多了。  
如果你的票质地业绩不好，又当别论。  
记住，冬天千万不能砍树！

## 二、首次创业融资如何做？有什么好处？

1、投资机构领域阶段符合、给钱多的机构不一定是好机构。

对于第一轮融资，投资机构能给项目带来的价值更重要：上下游资源、行业经验、品牌影响力等等，以及公司的价值观，是否对创业者友好，投资机构是否愿意陪伴创业者一同成长等等，直接决定项目能不能活下去。

不过也是因项目而异，如果你只缺钱，那没什么讲的~投之前先看下这家机构已经投过的项目，除非铺赛道打法的投资机构，一般机构不会投与已投项目竞争激烈的项目。

最重要的，是看这家机构的投资领域，例如绿天使创投主投环保领域，投资机构一般都会在官网标明其投资的行业方向，如果你是医药企业，去找只投文娱类项目的投资机构就是浪费时间了。

2、融资时间融资讲究良辰吉时。

有数据有数据有数据。

强烈建议有数据之后再融资，没有数据的时候不要浪费时间撩投资人。

数据要好看，不能有任何虚假成分！实在不行，种子用户测试反馈这种也凑合。

3、

融资途径直接联系：查机构邮箱、电话、地址，联系投资经理或直接上门拜访；

第三方对接：投融资平台、FA、路演、朋友同学等介绍。

个别牛逼的项目是机构主动来砸钱的~，前提是你得在平台上曝光。

虽然途径没有优劣之分，但专业的人做专业的事。

好的FA虽然收费，但能提供梳理项目等增值服务。

4、融资额通俗点讲，需要多少钱可以让项目活到下一轮，或者达到盈亏平衡。

除此之外，还可以根据项目的实际需求，比如团队建设、产品开发、客户推广等等

。

拿这笔钱可以让项目发展到一个什么状态？这个问题的回答最好量化。

5、 出让股份融资额=估值\*出让股份。

估值是谈出来的，一般来讲，不会超过20%。

第一轮融资如果没有数据，只能依靠和投资人画大饼来谈估值；

然而如果有了运营数据就能通过行业横向比较，做到部分的有据可循。

对于初创企业来说，钱不是越多越好，满足需求即可。

初创企业的估值往往不高，所以拿到的钱越多，出让给投资机构的股份就越高。

所以第一轮融资，估值不妨稍低点，好处是后续融资会很容易。

比如第一轮估值是1000万，稍微做一点成绩，就能用三五千万的估值去融下一轮，下一轮进来的人相对比较容易。

6、 期权池提前预留一部分期权，用来激励员工，或者吸引人才。

如果不预留，等到分股权的时候，则会稀释原来创业团队以及投资机构的股份，会相当麻烦。

一般在10%-20%。

7、 股东持股比例在融资前，要确定好股东的融资比例，并经过工商局登记。

股权有问题的项目往往走不远。

几个非常敏感的数字：1%知情权，否定决议；

5%举牌线；

10%股东会的召集权等，申请公司解散权；

34%否决重大事项；

51%相对控制权；

67%绝对控制权。

详细解释自行百度，不多赘述。

8、 速战速决融资过程不宜太过漫长，没必要花太长估值谈判，早做决断不要犹豫，切勿因为估值谈判耽误了占领市场，得不偿失。

妥协未尝不是一种选择。

9、 BP已经融第二轮的项目，还可以由投资机构来做背书。

相比较而言，第一次融资的BP需要特别突出几个问题，不赘述了，翻我之前的回答。

10、 面谈准备在面谈前，准备好投资人会提问的问题，请别人一起情景模拟一下最后说明一点，融资时投资人可能会给到各种意见，考虑这些意见时不要太认真~要从项目的长远发展考虑，创始人要有自己的主见。

### 三、最近这两年创业为什么这么难

一方面是因为最近这两年经济都不太景气，创业自然也就不容易。

第二个方面是创业的赛道严重“堵车”。

政府一提倡“大众创业，万众创新”，所有人都跑去创业，整个市场僧多粥少，自然创业环境也就变得异常激烈。

第三个方面是因为行业升级，传统行业亟待升级，维持旧的创业思维势必会失败。

## 四、尘埃2里的车辆可以卖出去的吗？

首先介绍一下如何调效车辆gear

ratio是齿轮比，long，赛车的极限速度提升，short，则加速能力提升。

（不管什么车，什么赛道都调到long）downforce是赛车下压力，调到low是牺牲转向能力增加动力，high反之，增加转向力降低动力。

（这项对不同的赛车有不一样的调效方法，比如向95年的斯巴鲁和福特，大家尽量保持默认，因为他们俩都头重脚轻，调不好就容易转向过大）

suspension是赛车悬挂，stiff是减少抓地力，在沥青和公路路面上比较适合。

soft是将悬挂调软，在沙石和路面起伏大的赛道需要将悬挂调软。

（这项跟上一个一样，对于喜欢用95年斯巴鲁和福特的朋友们，尽量不调，原因同上）ride height 赛车车身高度：high比较适合沙石路面，增加车辆稳定。

low则适合沥青和公路路面。

（suv尽量调低，因为suv的重心较高，容易在弯道时造成翻车）brake bias是前轮与后轮刹车效率的比：fornt是降低转向能力，增加刹车时的稳定性，容易转向不足，过弯时经常需要手刹来辅助一下，rear反之，经常容易转向过度。

（一般调教成前后刹车效率平衡（不是指数值上的50：50），或让后轮刹多一点，但太多又易造成转弯刹车时oversteer，所以我一般都是不调的）differential

分速器（我的经验是尽量不调）总之调校的方法是无法说清楚的，不同人有不同的操作方法，键盘、手柄、方向盘，他们的调效是不同的，对于differential和brake bias，不同的赛车更是有不一样的调校方法，同一辆车不同赛道还有不同的方法，所以请大家自行尝试，而且调校非常重要，一条赛道，调校好可以让你快上2、3秒。

说完调效，我在说说怎么漂移在尘埃2中，我看了看，主要就是u型弯道，发卡弯。

那么对于新手们，怎么过这些玩到呢，下面我来说说第一：不管漂移过什么弯道，你都要掌握一个入弯角度的问题，因为你的入弯角度决定了你能否顺利过弯，如果你的入弯角度没选好，有可能你的赛车就会冲出赛道，对于老手来说，可以用油门大小来弥补这个问题。

第二：首先，入弯点从外侧入弯，当然还要配合刹车点（刹车点这玩意要靠自己琢磨），入弯的速度可以稍快（大概100出头），因为进入甩尾状态时车会失去很多速度。

那么如何进入甩尾状态，方法有多种，第一种就是利用刹车，就是在高速入弯时猛

踩刹车并同时猛打方向，在土质地面时很容易甩尾的。

第二种就是拉手刹，这是比较容易的方法，入弯时拉拉手刹，车屁股就过去了，要注意的是拉手刹要适可而止，不能过头，否则就要~~~不是撞墙就是掉进悬崖，进入甩尾状态后，如果觉得速度过快，可以适当松油门和踩刹车，刹车要轻点，否则杯具同上。

说下对甩尾的控制，甩尾后，要往弯道方向的反方向打盘，否则车会原地360，最后你就大脚油门吧。

需要强调的是：

不要太过迷信漂移，有的情况下，普通过弯要比漂移快（老鸟可以无视）

## 五、模拟人生3糖果屋有几个城市

糖果屋没有城镇加入，只是一个物品包，目前官方的所有城镇如下：原版：日落溪谷世界冒险：3个冒险城镇（进城镇之后在编辑城镇模式下左上角可见）梦想起飞：双子溪夜店人生：桥港宠物：阿帕鲁萨平原华丽舞台：星光海岸然后官方还不间断的出城镇下载安装的：藤壶湾、密泉、河景、月湖、幸运棕榈

## 六、尘埃2里的车辆可以卖出去的吗？

## 七、为什么买基金不建议梭哈

这是因为看你自己的心理承受能力强不强了，因为现在的基金大部分都是会配置股票的，而且股票是每天都在变化的，不确定的因素很多，如果你把钱一次性都买一个基金了，这个时候每天你的净值都会随着股市变化，有大涨也会有大跌的时候。这里说的不建议应该是不让你一次性都买了基金，可以选择基金定投更加稳健，或者是更加合理的资产配置，风险就会更小一些.....

## 参考文档

[下载：如何选择股票赛道.pdf](#)  
[《股票交易后多久能上市》](#)

[《股票抽签多久确定中签》](#)

[《农民买的股票多久可以转出》](#)

[《股票转账多久到账》](#)

[下载：怎么选择股票赛道.doc](#)

[更多关于《怎么选择股票赛道》的文档...](#)

声明：

本文来自网络，不代表

【股识吧】立场，转载请注明出处：

<https://www.gupiaozhishiba.com/article/26110488.html>